OnlineStore

Integradora

**Integrantes:**

Canche Aban Noé Ezequías

Noh Dzul Juan Antonio

Pérez Cruz Jorge Joel

Pool Mukul Josué Isaac

**ITIC92**

Contenido

[**Introducción** 3](#_Toc396391758)

[**Justificación** 3](#_Toc396391759)

[**Objetivo General** 3](#_Toc396391760)

[**Objetivos específicos** 3](#_Toc396391761)

[**Roles** 4](#_Toc396391762)

[**Definición del sistema** 4](#_Toc396391763)

[**Alcance del sistema** 4](#_Toc396391764)

[**Análisis de Requisitos** 5](#_Toc396391765)

[Funcionales 5](#_Toc396391766)

[No Funcionales 5](#_Toc396391767)

[**Análisis de la Base de Datos** 5](#_Toc396391768)

[Diagrama Entidad Relación 5](#_Toc396391769)

[Diagrama Relacional 6](#_Toc396391770)

[**Diagrama de Navegación** 7](#_Toc396391771)

[**Diagrama de Actividades** 7](#_Toc396391772)

[FrontEnd 7](#_Toc396391773)

[1. Registrar Cliente 7](#_Toc396391774)

[2. Iniciar Sección 7](#_Toc396391775)

[3. Buscar Producto 7](#_Toc396391776)

[4. Realizar Compra 8](#_Toc396391777)

[BackEnd 8](#_Toc396391778)

[1. Iniciar Sección 8](#_Toc396391779)

[2. Administrar Productos 8](#_Toc396391780)

[3. Administrar Usuarios 8](#_Toc396391781)

[4. Administrar Categorías 8](#_Toc396391782)

[**Pantallas del sistema bocetos** 10](#_Toc396391783)

[FrontEnd 10](#_Toc396391784)

[1. Registro del cliente 10](#_Toc396391785)

[2. Pantalla de inicio de sesión 10](#_Toc396391786)

[3. Pantalla de productos 11](#_Toc396391787)

[4. Pantalla de Carrito de Compras 11](#_Toc396391788)

[Backend 12](#_Toc396391789)

[5. Pantalla de administración de Productos 12](#_Toc396391790)

[Desarrollo de Interfaces 13](#_Toc396391791)

[6. Pantalla de Inicio 13](#_Toc396391792)

[7. Pantalla de productos 13](#_Toc396391793)

[8. Pantalla de Registro 14](#_Toc396391794)

[9. Pantalla de inicio de sesión 14](#_Toc396391795)

[10. Pantalla del carrito 15](#_Toc396391796)

[11. Pantalla de Pago 15](#_Toc396391797)

[12. Pantalla de tipos de Pago 16](#_Toc396391798)

[Conexión de la BD 16](#_Toc396391799)

[Pruebas y correcciones de errores 17](#_Toc396391800)

# **Introducción**

En este documento se presenta la información del sistema *OnlineStore* que fue desarrollado con el fin de aprobar las materias Integradora y desarrollo de aplicaciones WEB, el documento cuenta con los objetivos generales y específicos del proyecto, los roles del equipo que desarrollo el sistema, el análisis de requisitos funcionales y no funciones, el análisis del sistema como la base de datos relacional y las pantallas del sistema.

# **Justificación**

EL proyecto nace de la necesidad de aprobar la materia de Integradora y Desarrollo de aplicaciones WEB, lo cual integra los conocimientos adquiridos en el transcurso de los cuatrimestres, y la integración de las tecnologías más utilizadas para el desarrollo WEB, se eligió desarrollar una aplicación WEB donde una empresa pueda vender sus productos, para conocer cómo se hacen los pagos a través de internet, los tipos de transacciones y la seguridad de la página.

# **Objetivo General**

Diseñar e implementar una aplicación para optimizar las actividades y procesos en el manejo de su inventario y una manera más accesible para vender productos a personas en específico utilizando una web programada en HTML5, CSS5, PHP y conexión a una Base de datos con MYSQL.

# **Objetivos específicos**

Se señalaron los siguientes objetivos específicos.

* Controlar el inventario.
* Aumentar la rapidez del equipo de trabajo.
* Gestionar Reportes de los componentes.
* Solucionar errores o fallas de manera eficiente y rápida.
* Proporcionar información confiable y en forma rápida.
* Implementar métodos que permitan asegurar la información.

# **Roles**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Cargo | Actividades |
| Jorge Joel Perez Cruz | Líder del proyecto, Programador WEB | Líder del proyecto administrar documentación y programador WEB |
| Josue Isaac Pool Kumul | Programador WEB | Programador WEB, PHP, HTML, MySQL |
| Juan Noh | Programador WEB,BD | Programador Web, PHP, Ajax, MySQL |
| Noé Canche Ezequías Aban | Programador Web, Documentador | Programador web, HTML , PHP, y documentación del proyecto |

# **Definición del sistema**

El sistema OnlineStore es un página Web donde una empresa podrá vender diferentes productos a sus clientes, la empresa podrá agregar nuevos productos y administrarlos, también podrá aplicar descuentos y gestionar las categorías. Los clientes deberán de registrarse para llegar a comprar productos, también tendrán un carrito de compras donde ellos verán los productos que han pedido para luego poder comprarlo, si el cliente no desea un producto lo puede eliminar del carrito de compras.

# **Alcance del sistema**

El sistema deberá ser desarrollado con el Lenguaje de Programación PHP ya sea utilizando un Framework para desarrollarlo de una manera más rápido o utilizando algunos patrones de diseño para tener una mejor estabilidad en el sistema, también se tendrá que crear vistas con HTML5 estas ayudadas con el CSS3 o CSS2 para el diseño de la interfaz, deberá ser desarrollada con un patrón de diseño denominado MVC obligatoriamente. Los procesos del sistema deberán estar separados de la presentación.

# 

# **Análisis de Requisitos**

A continuación se detallan los requisitos Funcionales y no Funcionales del sistema:

## Funcionales

* El cliente deberá poder registrarse en la página sin necesidad de ir a la empresa.
* El cliente podrá buscar productos por nombre, marca modelo para facilitar la compra.
* El cliente podrá agregar los productos que desee al carrito de compras así como poder ver el total antes de comprar
* el vendedor podrá agregar nuevos productos al sistema para ello deberá haberse logeado.
* El vendedor podrá administrar los productos agregados en el sistema.
* El vendedor administrara las categorías y vera los usuarios del sistema.

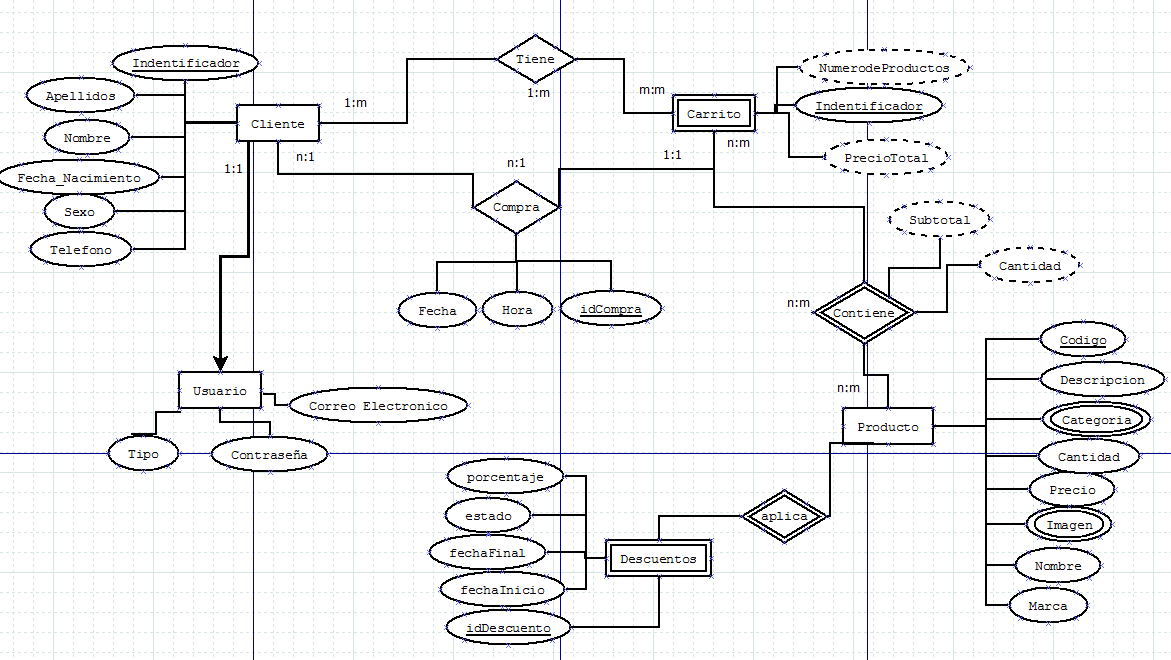
## No Funcionales

* El sistema debe manejar dos tipos de usuario: Cliente y Vendedor
* El sistema deberá de seguro y evitar las inyecciones SQL
* Contendrá un menú para las diferentes categorías
* el color de las paginas deberán ser de la misma manera
* el contenido deberá adaptarse a la pantalla.

# **Análisis de la Base de Datos**

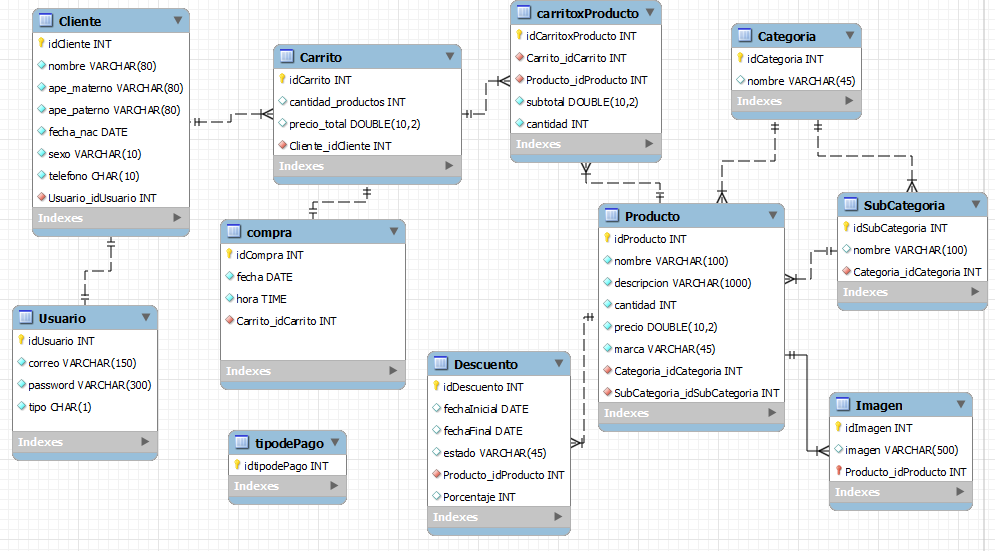
## Diagrama Entidad Relación

Para el desarrollo de la base de Datos se generó un diagrama Entidad-Relación, en el diagrama podemos observar cada uno de las entidades (Fuertes y Débiles) y sus relaciones, cada entidad contiene atributos (llave, derivados)



## Diagrama Relacional

Después de generar el Diagrama Entidad-Relación fue necesario generar Diagrama Relacional de la base de datos, en ella se observan las diferentes tablas que tendrá la base de datos como sus atributos y sus respectivas relaciones de cada uno de ellos.



# **Diagrama de Navegación**

En el Diagrama de Navegación se muestra la estructura como estará el sistema el cual el Navegador

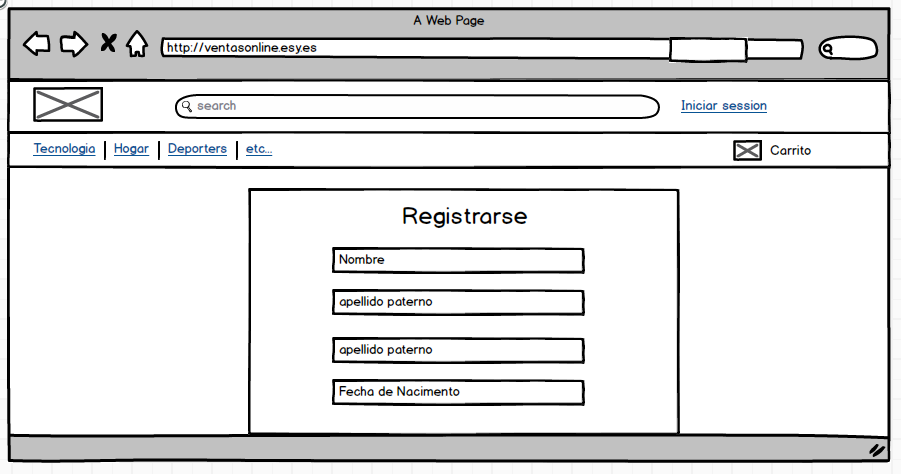
# 

# **Pantallas del sistema bocetos**

## FrontEnd

### Registro del cliente

El cliente para poder registrarse en el sistema, para poder registrarse deberá rellenar los campos obligatorios como el nombre, sus apellidos y usuario y contraseña para luego poder iniciar sesión.



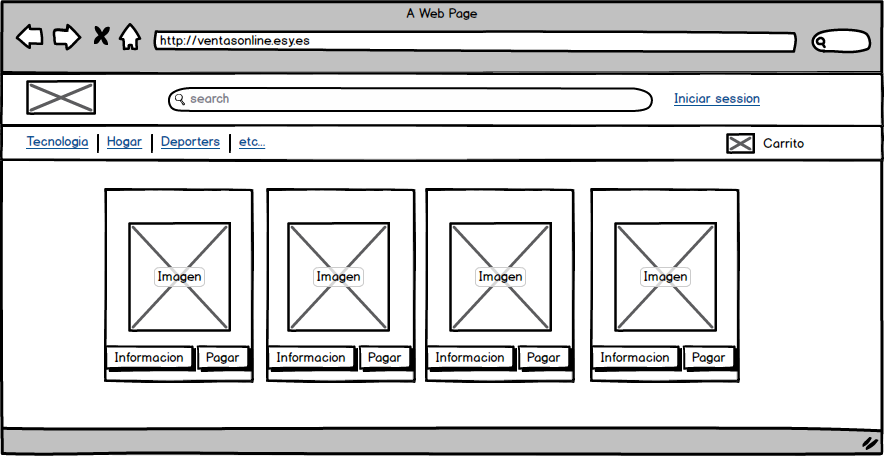
### Pantalla de inicio de sesión

Diseño de la Pantalla de inicio de sesión el menú de navegación será dinámica de acuerdo a las categorías y subcategorías que ingresen en el sistema.



### Pantalla de productos

Diseño de la pantalla de productos, donde se mostrara los productos por categorías. Para poder realizar una compra del producto.



### Pantalla de Carrito de Compras

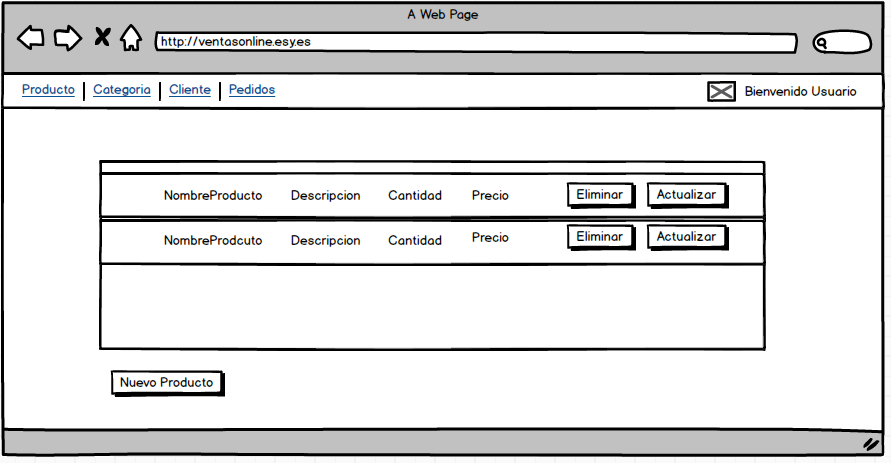
Diseño de la pantalla del carrito de compras donde cada producto se van agregando al carrito de compras al dar pagar



## Backend

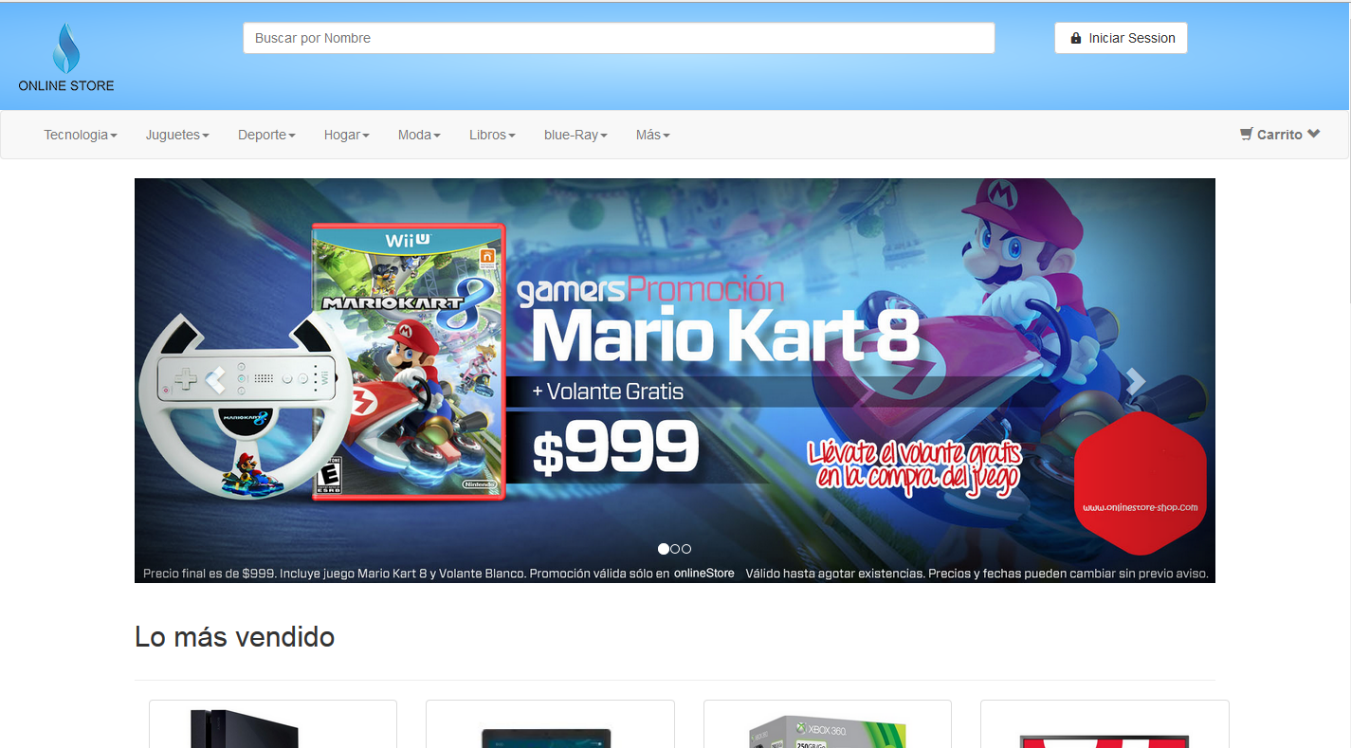
### Pantalla de administración de Productos

En el boceto se muestra la estructura que tendrá la página donde se administraran los productos

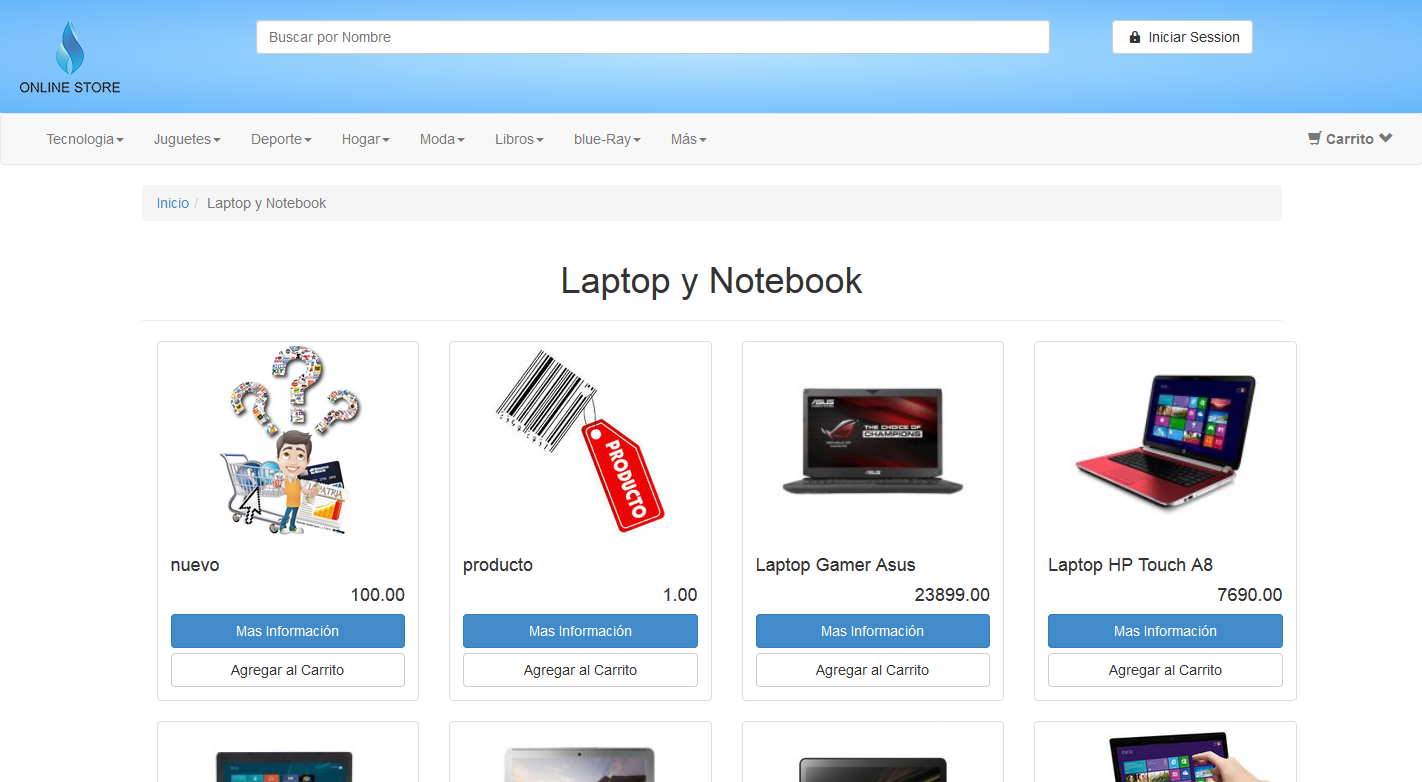


# Desarrollo de Interfaces

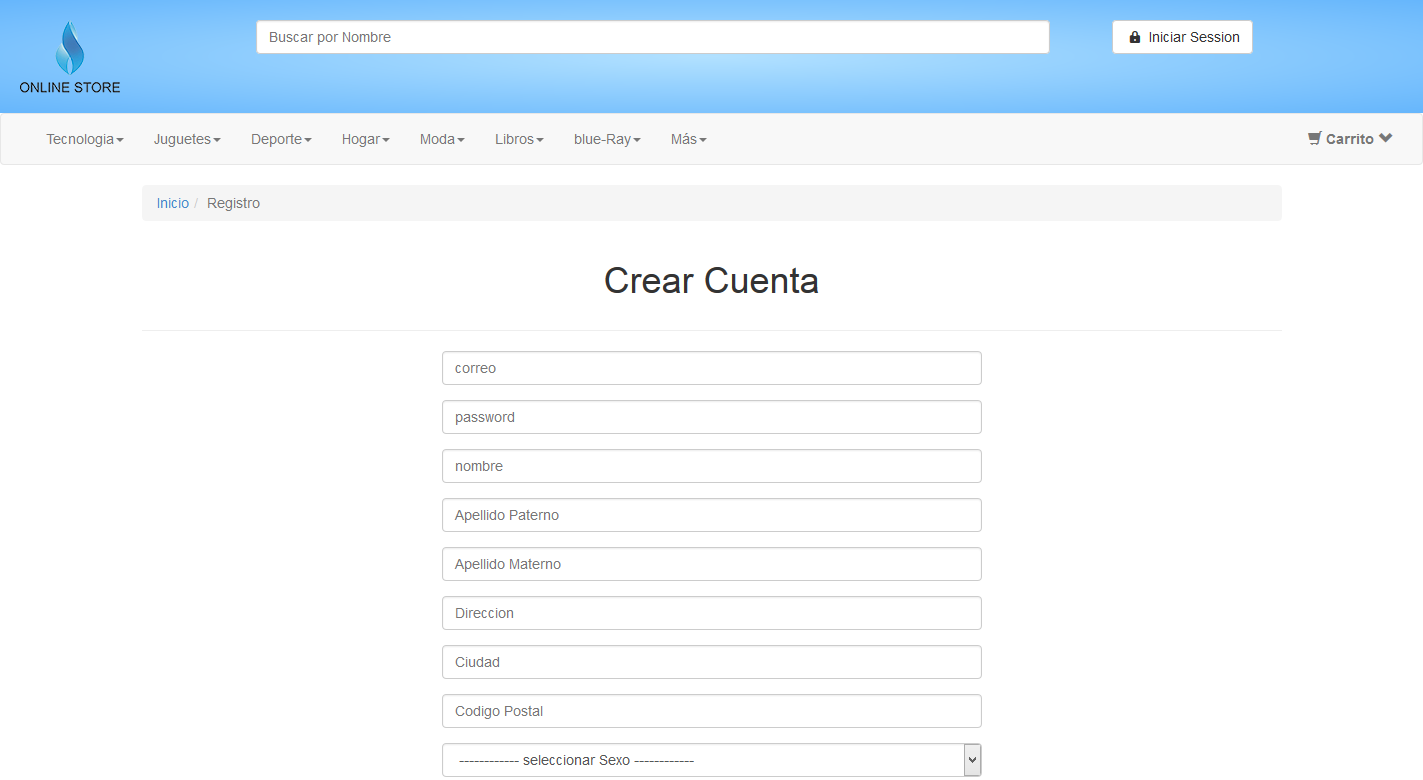
### Pantalla de Inicio



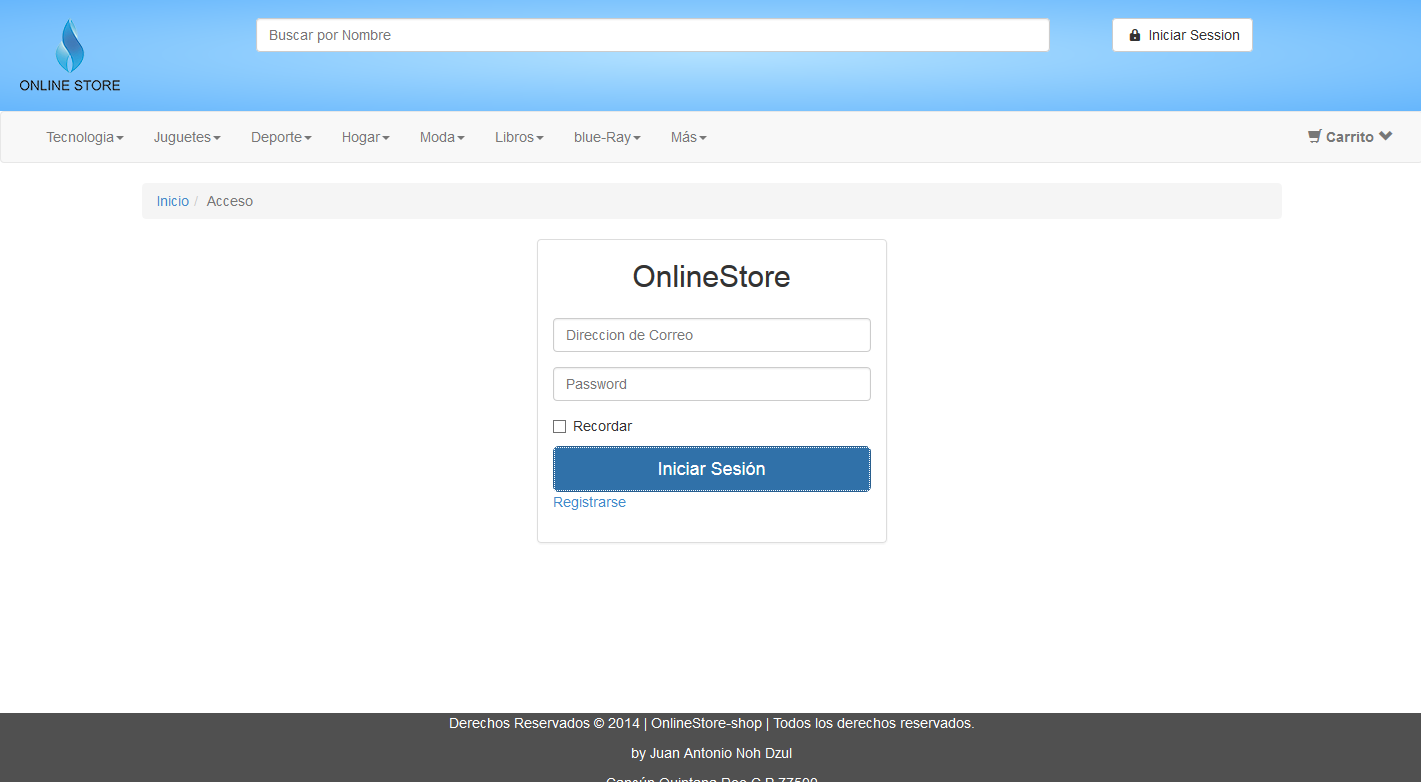
### Pantalla de productos



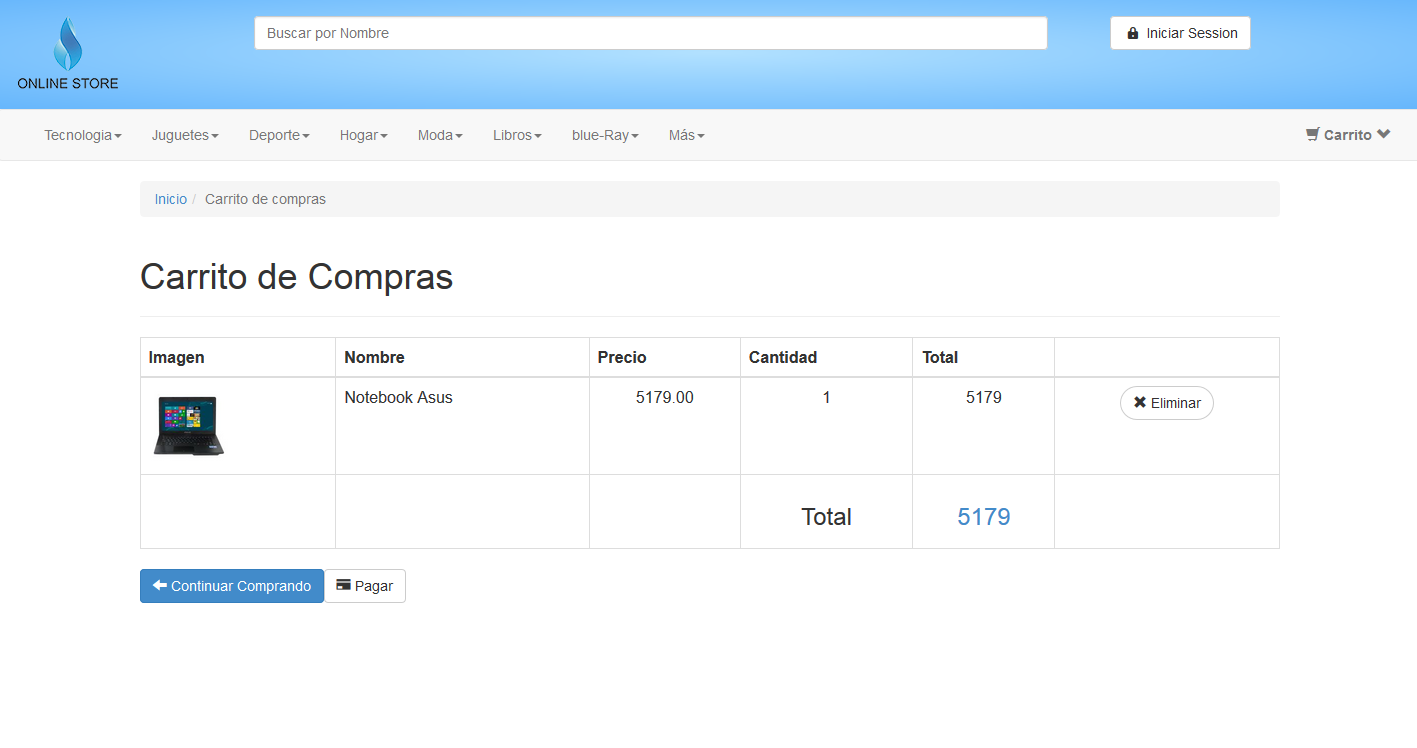
### Pantalla de Registro



### Pantalla de inicio de sesión



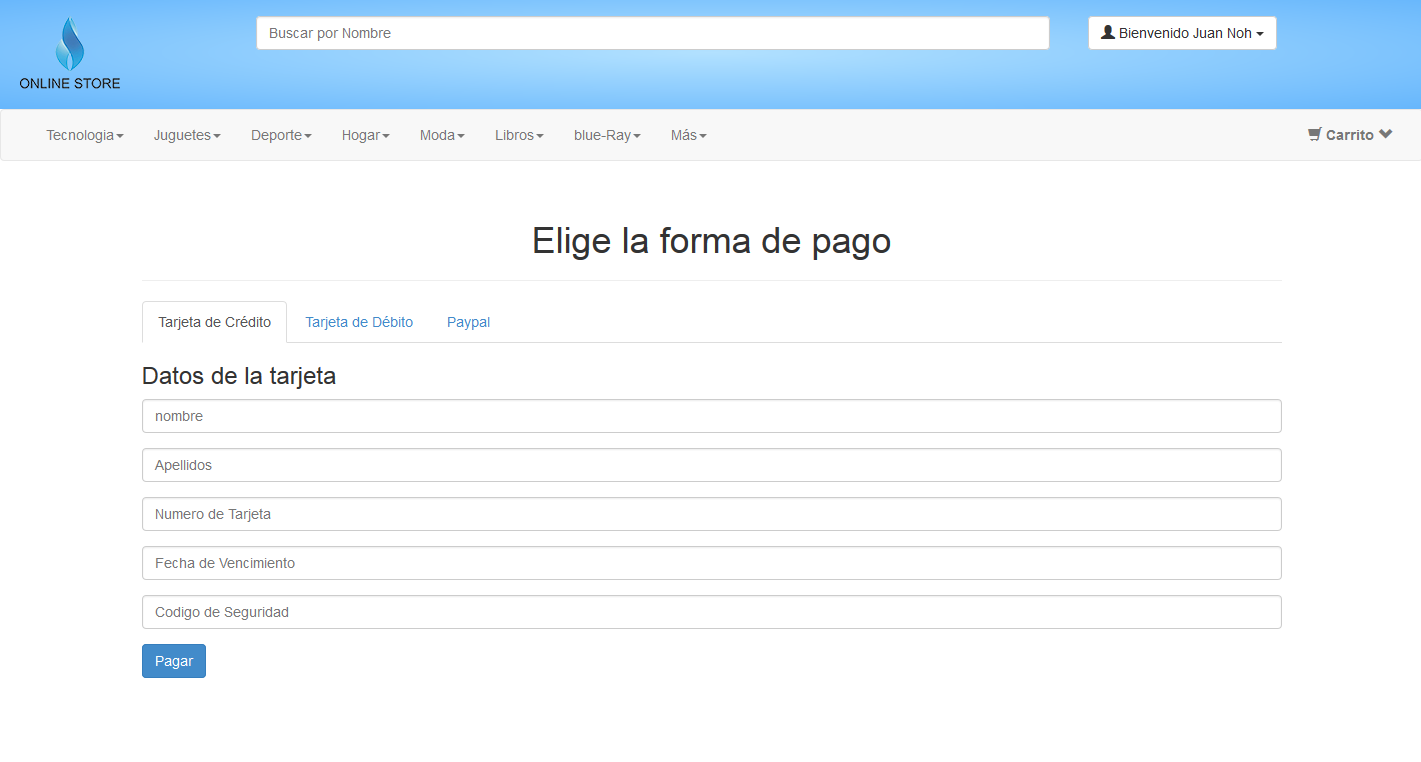
### Pantalla del carrito

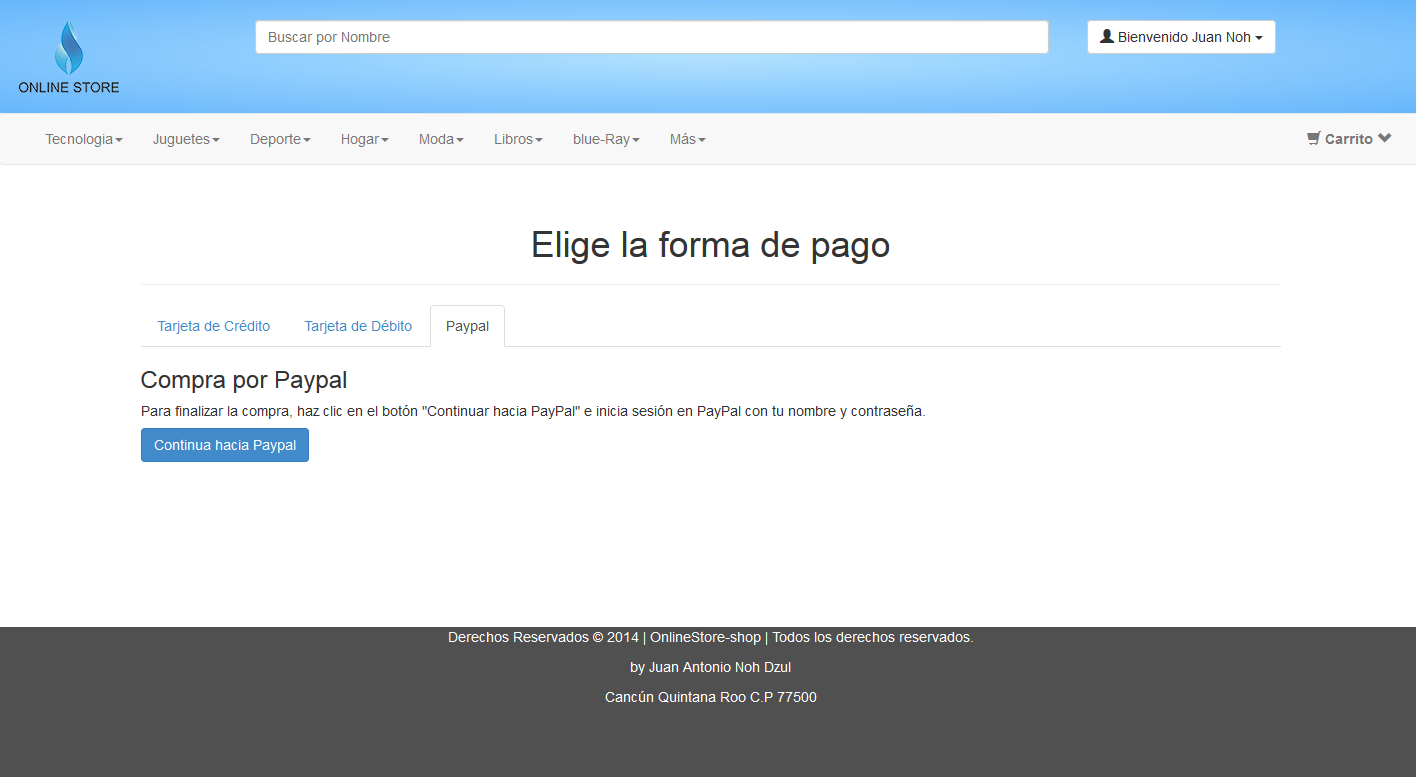


### Pantalla de Pago



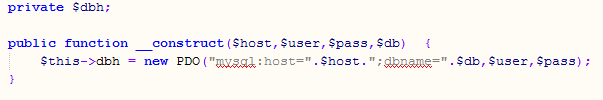
### Pantalla de tipos de Pago





# Conexión de la BD

Para la conexión con la BD se utiliza las clases de PHP *controller* y *Models*, utilizando la versión de PDO para que el sistema se pueda adaptar fácilmente a la mayoría de los gestores de base de datos que existen.





# 

# Pruebas y correcciones de errores

Se muestran los errores y las soluciones que se encontraron en el transcurso del desarrollo del sistema.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Código | Errores | Soluciones |
| 1 | Problema con AJAX en el botón de más Información(Pantalla de producto) | Corrección de las comillas estaban mal colocadas |
| 2 | Problema con el menú cuando agregaba más categorías no se mostraba en la vista | Se creó un menú dinámico para que cuando se agregue una categoría se agregue al menú con un límite de 6 categorías en vista. |
| 3 | Problema al darle atrás al navegador cuando cierras la sesión | Se creó una variable de sesión para comparar si existe una sesión iniciada o si no que mande a la página índex. |
| 4 | Problema para eliminar Producto del carrito de compras | Aún se está solucionando cambiando el estilo de programación |
| 5 | Problema con mostrar producto por categoría se tenía que estar creando una nueva página cada vez por categoría y subcategoría | Se generó un AJAX con jquery para que se creara la vista de producto por una consulta donde sea igual a la categoría del menú para que no se tenga que crear más archivos y la pagina sea dinámica |
| 7 | Problema para hacer la búsqueda dinámica de productos | Cambiando el % % del controller al objeto antes de enviar al controller. |
| 8 | Problema para crear la carpeta donde se guardara la imagen si no existe | Cambiando el código que se encontró en internet por otro que si funciono. |
| 9 | Problema para sacar la URL de la imagen | Cambiar código por otro en internet |